



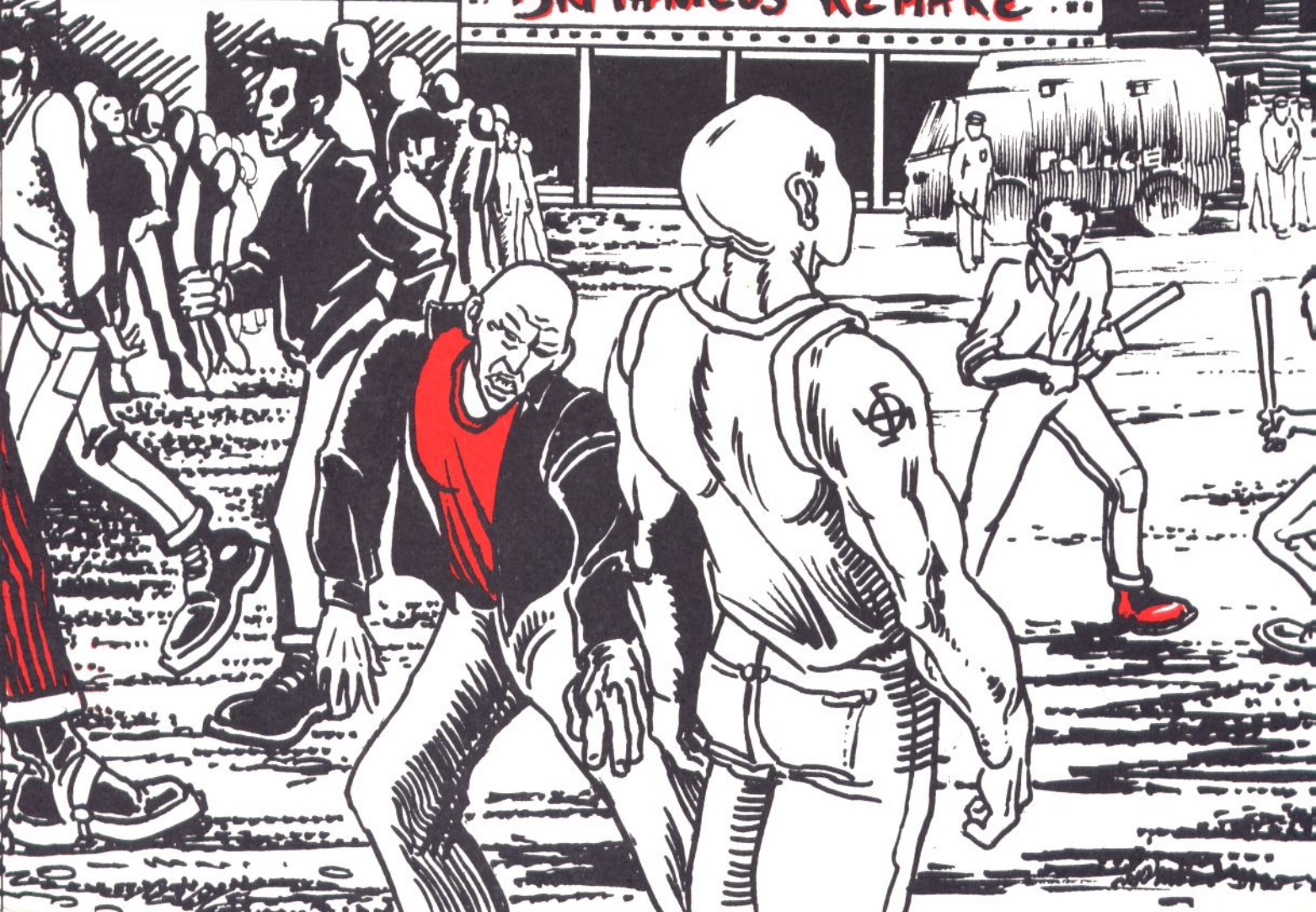


ZONE

ALL
NIGHT

PLAYING
TONIGHT

- SPOZ PRODUCTIONS - VOUS PRÉSENTE CE SOIR -
- APRÈS LA TOURNÉE TRIOMPHALE DE ...
- "... ZONE" et de "ZONE QUEST" ...
- LE [ZONE SCREEN] et un SCÉNARIO ...
- DUB A DUB REMIX POUR ZONE ...
- "BRITANICUS REMAKE" ...



ZONE SCREEN



BRITANICUS
REMAKE



PSI2
Productions

LES ARMES — LOCALISATION

Nom de l'arme	Base	dégâts	Portée	Type
Matraque	25	1D6	-	01
Barre à mine	25	1D10	-	01
Canette	25	1D4	-	01
Coup de pied	25	1D6	-	02
Santiago	25	+3	-	02
Docs	25	+2	-	02
Bottes allemandes	25	+4	-	02
Fer de combat	25	+2cum	-	02
Coup de poing	25	1D4	-	03
Poing US	25	+4	-	03
Gants cloutés	25	+2	-	03
Chaîne de vélo	20	1D8	-	04
Nunshaku	05	+4	-	04
Fouët	20	+2	-	04
Revolver	30	2D6	250 m	05
Pistolet	30	3D4	200 m	05
Fusil à pompe	30	3D8	80 m	06
Fusil à canon scié	30	3D8	15 m	06
Fusil classique	30	3D6	900 m	06
Grenade	40	5D6	3mR	07
Dynamite	35	4D6	2mR	07
Cocktail Molotov	40	2D6	5mR	07
Shuriken	05	1D6	10m	08
Lance-pierre	40	1D3	20m	08
Cran d'arrêt	25	1D4+2	-	09
Poignard Rambo	20	1D8+2	-	09
Razor	20	1D6	-	09
Hachette	15	1D8	15m	10
Machette	15	1D10+2	-	10
Cognée	15	1D8+2	-	10
Mitraillette	10	2D4	20m	11
FM	05	3D6	100 m	11

LE CORPS A CORPS

D20	Localisation	Consé.
19-20	Tête	Dégâts x2
16-18	Bras Droit	Note 1
13-15	Bras gauche	Note 1
12	Coffre	Note 2
10-11	Bide	Note 3
09	Bas-ventre	Note 4
05-08	Jambe droite	Note 5
01-04	Jambe gauche	Note 5

Note 1 : Si PDD>10, jet sous (Force+Dext)/2 pour garder l'objet tenu. La chance de réussir diminue de 1 par PDD>11.

Note 2 : Pour un personnage Féminin : Dégâts x2. Par Tranche de 2 PDD reçu le personnage perd un PR.

Note 3 : Par PDD>15, perte de de 1 PR.

Note 4 : Pour les mecs dommages x3

Note 5 : Si PDD>12, le personnage doit réussir un jet sous la moyenne de sa force et de sa dextérité.

LE TIR

D20	Localisation	Consé.
20	Tête	Dégâts X2
18-19	Bras droit	Note 1
16-17	Bras gauche	Note 1
12-15	Coffre	
08-11	Bide	
07	Ventre	
04-06	Jambe droite	
01-03	Jambe gauche	

Au dessus de 5 PDD reçu aux jambe, le personnage boite. Se rapporter aux règles pour la perte d'un membre.

LES PROTECTIONS

NOM	Protection	Localisation
Perfecto	4	10 à 18
Bombardier	5	10 à 18
Veste en Jean	3	10 à 18
K-Way	1	10 à 18
Bomber	2	10 à 18
Donkey Jacket	5	10 à 18
Coquille	5	9
Casque	9	19 à 20
Gillet pare-balle	8	10 à 12
Futal de cuir	2	01 à 09
Jeans	1	01 à 09
Bottes	+1	01 à 08
Docs	+1	01 à 08

La loi du 11 mars 1954 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part que les "Copies ou reproduction" strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective" et d'autre part que les "Analyses et courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration", toutes représentations ou reproductions intégrales, ou partielles, faites sans le consentement de l'auteur, des ses ayants droits ou de ses ayants cause, est illicite (Alinéa premier de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du code pénal.

LE COMBAT

TABLEAU FAVE/FASA

valeur de X	JET REUSSI	JET LOUPE
-9/-10	Tu restes à bonne distance du monstre que tu as en face de toi. Si tu dois le provoquer, tu auras un malus de 30 % au combat.	Tu fuis à toute vitesse et le plus loin possible de cette horreur cauchemardesque. S'il t'attrape tu n'oseras résister et tu te laisseras dépouiller. -50 % au combat.
-8/-5	Tu essaies de ne pas te faire remarquer par cet individu douteux. Si tu dois l'attaquer, tu subiras un malus de 10 % au combat.	Tu sortiras discrètement de l'endroit où ce trouve ce personnage. En cas de combat, tu auras un Malus de 30 %. A la première blessure un malus de 50 %.
-4/-2	Craignos certes, mais pas invincible. Tu n'iras pas le brancher sans raison. Mais s'il joue au con, tu frapperas sans malus.	Encore un affreux ! Tu resteras à bonne distance de lui, et tu n'iras pas le provoquer, mieux tu essaieras de te sauver. En cas de combat un malus de 10 %.
-1/0	Tiens, un keum... Sans aller le brancher obligatoirement tu n'hésiteras pas à lui faire passer le coup du pain.	Pourquoi tant de haine ? Il a l'air d'un craignos endurci. Mieux vaut l'éviter, mais enfin, tu pourras tout de même combattre si besoin est.
+1/+3	Aucuns problèmes face à cet abruti. Tu ne ressents aucune peur.	Bon calmons nous. Il a l'air bizarre, mais y'en a tellement...
+4/+6	Tu ne peux résister à l'envie de prendre la tête au bouffon que tu vois.	Tu n'iras pas le brancher si ce n'est pas primordial. Mais s'il te provoque tu taperas.
7 ET +	Ah ah ah, tiens prend ça !	Enfin, quelqu'un de normal.

MALAISE A LA STOMBA

01	Ennemi légèrement déséquilibré
02-04	Il perd un PR
05-07	Il recule d'un mètre
08-18	Il perd 1D4 PR
19-25	Perte de l'arme tenue
26-30	Rejeté 1D3 mètre en arrière
31-35	Idem que ci-dessus + perte 4 PR
36-50	Sonné
51-60	Sonné pendant 6 PR
61-70	Sonné + chute
71-80	Ci-dessus, perte de l'arme tenue rejeté à 2 mètres
81-90	Assommé, il tombe au sol.
91-00	Assommé et rejeté à 2 mètres.

Rejet : Si le personnage est rejeté contre un obstacle (Mur, voiture) il perd 1D3 PR.

Chute : 4 PR pour se relever.

Sonné : Le personnage ne peut ni parer, ni frapper, ni faire aucune autre action. Au tour suivant il doit réussir 1D20<CONST. sinon il est encore sonné.

Assommé : H.S pour 6D10 minutes.

LISTE DES ACTIONS

Attaque	2 PR
Parade	2 PR
Bouger 2M (en combat)	2 PR
Sauter	1 PR
Escalader	4 PR
Marche rapide (Pour 9 M)	1 PR
Course (50M)	1 PR
Degainer	2 PR
Recharger	5 PR
Armer	1 PR
Viser	1 PR
Tirer	1 PR

LE MORAL

L'AMOUR ET LE MORAL

% DE CHARMER DU PERSONNAGE	NIVEAU DE LA PERSONNE CONVOITEE									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
00-95	0	1	2	3	3	D4	D4+1	D6	D6+2	D8
94-91	1	2	3	4	4	D4+1	D6	D6+2	D8	D8+2
90-81	2	3	4	4	D4+1	D6	D6+2	D8	D8+2	D10
80-76	3	4	4	D4+1	D6	D6+2	D8	D8+2	D10	D10+2
75-71	4	4	D4+1	D6	D6+2	D8	D8+2	D10	2D6	2D6
70-61	4	4	D4+1	D6	D8	D8+2	D10	2D6	2D6	4D4
60-51	5	D4+1	D6	D8	D8+2	D10	2D6	2D6	4D4	2D8
50-46	D4+1	D6	D8	D8+2	D10	2D6	2D6	4D4	2D8	2D10
45-36	D6	D8	D8+2	D10	2D6	2D6	4D4	2D8	2D10	2D10
35-26	D8	D8+2	D10	2D6	2D6	4D4	2D8	2D10	2D10	6D4
25-16	D8+2	D10	2D6	2D6	4D4	2D8	2D10	2D10	6D4	5D6
15-01	D10	2D6	2D6	4D4	2D8	2D10	6D4	5D6	3D10	2D20

PERTES TYPIQUES DE MORAL

Perte d'un(e) petit(e) ami(e) :	-1D10
Par nuit au poste :	-1D6
Se faire insulter sans répondre :	-1D8
Une personne très chère meurt* :	-1D20
Se faire taper et allonger :	-1D10
Dormir dehors (Par nuit) :	-1D6
Zoner sans fric ni maison :	-1D8
Lendemain de cuite :	-1D4
Se faire voler :	-1D8
Se faire violer :	-5D10

* Papa, maman, copine, Raoul Siroz, pote...

TABLE DES STRESS

1	ALCOOLISME
2	SAUVAGERIE
3	LUNATISME
4	HAINE
5	TRISTESSE INFINIE
6	PEUR
7	DEFAITISME
8	INCONSCIENCE
9	IMPUISSANCE (FRIGIDITE)
10	GOINFRERIE

MODIFICATION DU GAIN DE MORAL, suivant la beauté de la personne convoitée :

beauté de la personne convoitée	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
bonus	0	+1	+2	+3	+4	+5	+5	+6	+7	+8	+9

ZONE SCREEN

LE PARAVENT QUI TIENT DEBOUT

S

EX, DRUGS AND ROCK'N'ROLL

STUPEFIANTS	RAP.	INTELL.	MUSI.	COMP.	MORAL	DUREE
Herbe qui fait rire	-2	-1D6	+5%	-1D10%	+1D4	40 mn
Herbe qui rend bête	-4	-2D6	-1D10%	-1D6%	+1D6	50 mn
Stardust						
Inhalation	+3	-	+7 %	+2D6%	+3D8	360 mn
Injection	-5	-2	+7%	-1D20	+2D20	12 h
Champ. Aluminium	+2	texte	+10%	-10%	+3d20	12 h

R

ESISTANCE A L'ALCOOL

QUANTITE	GRAMMES	JET REUSSI	JET LOUPE	** : Le personnage doit réussir un jet de "Résistance aux Maladies" ou bien souffrir de vomissements et être incapable de faire des actions cohérentes. **** : Le personnage doit réussir sa "Résistance aux Maladies" à moins 25 %, ou bien sombrer dans le coma. ***** : Le personnage meurt s'il n'est pas soigné et envoyé dans un centre de désintoxication dans l'heure qui suit. Il doit tirer un pourcentage de "Résistance aux Maladies" tous les quarts d'heure, avec un malus de 10 % cumulatif.
50 CL 12'	0.5 à 0.6	Légère euphorie Fave : +3	Valse viennoise qui vous emporte Fave : +4 ATT -20 % Rap : -3	
150 CL 12'	0.8 à 1.5	La terre danse Fave : +5 Rap : -3	Ivresse légère Fave : +5 Rap-5/Att-35 %	
200 CL 12'	1.5 à 3.0	Ivresse légère Fave : +8 Rap : +5	Ivresse nette Fave : +9 Rap : -8/Att -50 % **	
300 CL 12'	3.0 à 5.0	Ivresse très nette Fave : +11 Rap : -8 Att -50 % **	Ivresse profonde Fave : illimité ****	
+300 CL (!)	+5.0	Ivresse profonde Fave illimité ****	Risque de mort. *****	

LE ZONSCREEN EST UNE PRODUCTION SIROZ
SIROZ EST UNE MARQUE
THERY-BOUCHAUD ET CIE

BRITANICUS REMAKE est un scénario de N. THERY
Sur une idée (Brillante ma foi) de E. BOUCHAUD
et honteusement pompée sur JEAN RACINE.

Vous avez entre vos pognes la seconde Edition du Zonscreen,
dont l'illustration est de de E. PAVILLON
Sur une idée (Qui vaut ce qu'elle vaut) de LUI-MEME
Et maladroitement pompée sur F. DUCLOS
(Etudiant au cours préparatoire).



BRITANICUS

REMAKE

RUB A DUB REMIX

UN SCÉNARIO POUR

ZONE

L'INTRIGUE EN 16 LIGNES :

Claudius, chef d'une bande de skins, a été buté deux jours auparavant par une bande de kepons inconnus au bataillon, les "Malga punks", dirigés par le ténébreux "Anarchy'tsar". La nouvelle a été couverte par les informations télévisées, quelques grands journaux comme "France-Gloitre" et "Ici-Gourbi". Un des aventuriers a un ami skin faisant partie de la bande du sus-nommé Claudius. Celui-ci l'invite aux funérailles qui seront suivies d'une fête où les aventuriers découvriront que toute cette histoire n'est peut-être pas aussi simple qu'elle en a l'air. Neron, le nouveau chef skin, pourrait être l'anguille sous roche. Car, en fait, il fut aussi connu sous le nom de Caligula, un punk dont la petite soeur fut tuée, accidentellement, par des skins. Le lieutenant de Claudius, Britanic, était tout désigné pour prendre la succession mais il s'est fait doubler par Neron, soutenu par tous les grands. Pour le moment il ronge son frein. Le nouvel Impérator ne cherche qu'à hâter la fin des skins. Il va lancer la chasse aux Pounk's not dead pour mieux monter un traquenard à "sa" nouvelle bande. Il est en fait très pôte avec "Anarchy'tsar" et va mener par le bout du nez les skins à leur perte. Evoluer et enquêter dans le milieu skin lorsqu'on ne l'est pas ou que l'on n'est pas reconnu comme tel ("Casse-toi bouffon!") n'est pas évident du tout. Les aventuriers seront malgré tout chargés de cette mission quasi-divine.

LES POSITIONS ET RAPPORTS DE FORCE DES TRIBUS PARISIENNE :

Les Punk 77 alliés aux Redskins reprennent du terrain sur les skins, eux-mêmes plus ou moins

de mêche avec les nazi-punks et les Scooter-boys. On ne sait plus maintenant qui sont les plus méchants là dedans. Les Pounk's not dead alors plus ou moins tranquilles vont être de nouveau chassés à outrance. Ils l'ont cherché. On assiste à un fort retour des rocky à la Bastoche et les rebelles s'en donnent à coeur joie banlieue Est. A Issy-les-Moulmoules, les beer-drinkers continuent de se gonfler leur outre à bière.

L'ORGANISATION DE LA BANDE DE CLAUDIUS :

La bande de Claudius est en fait constituée de 6 petites bandes toutes plus ou moins dirigées par leur chef propre. Elle compte en moyenne une soixantaine de membres dont une dizaine de satellites (Skins qui traînent avec eux mais qui ne font pas à proprement parler parti de la bande). Les petites bandes comptent en moyenne 9 skins. Claudius s'est retrouvé chef car il a sut les unir. Ainsi, lui-même avait sa bande de gaillards, tout comme Britanic, bien que ce dernier ait beaucoup perdu de son autorité.





LES PRINCIPAUX PRO-TAGONISTES :

NERON :

SKIN 12 ème niveau
F16/I13/C30/D12/R14/B10

CE : 112 PDV : 28 PR : 84
FAVE : 18 FASA : 26

INSULTER 75 % - CONDUIRE
AUTO 80 % - CONNAISSANCE
DU MILIEU 60 % - SAUTER 60 %
- ESCALADER 70 % - DOCS 100
% - ART MARTIAL 30 % -
BATTE 80 %

24 ans, brun, les pattes en y, tatoué comme tout skin qui se respecte, son visage fin détonne sur son corps épais. il est bâti comme une armoire à glace qu'aurait été trop grasse et est doté d'une grande puissance charismatique. Il est maintenant le chef de l'ex-bande de Claudius, dont il a commandité lui-même l'assassinat, dernière pierre au piège sanglant qu'il monte aux skins. Il fut connu avant chez les punks sous le nom de Caligula. S'il s'est joint à la skinnerie, c'est en fait pour venger sa soeur cadette, Léa, tuée lors d'un concert où les skins étaient descendus en nombre. certains se sont acharnés sur elle et elle en a claqué. Les rasés étaient alors trop puissants et Caligula ne pouvait appliquer "l'oeil pour oeil, dent pour dent". Un plan machiavélique germa dans son cerveau pour en finir une bonne fois pour toutes avec les "têtes en peau".

Son plan : 1)s'incruster chez les skins. Celà ne lui fut pas trop difficile vu sa carrure et l'entraînement qu'il mit pour agresser tout ce qui bougeait. 2) assoir son pouvoir. Aidé de son âme damnée, Damned, et du copain de celui-ci, Rascal, il réussit à mettre toutes les grandes figures de la skinnerie dans sa poche au détriment de Britanic. 3)faire descendre Claudius (par l'intermédiaire d'Anarchy"Tsar", son complice et meneur des MalgaPunks, baptisés ainsi pour l'occasion) et prendre sa place. 4) décréter la chasse aux Pounk's not dead et emmener tous "ses" skins dans un traquenard à Givré-sur-Seine (version officielle : casser du punk's not dead) où les attendront toutes les bandes confondues de Punk 77, Redskins (dont la bande du mythique Kolkhoz. Voir "Frère de sang", scénario sorti dans Casus Belli n 40) et pounk's not dead.

DAMNED :

SKIN 8 ème niveau
F14/I11/C28/D13/R14/B10

CE : 84 PDV : 21 PR : 63
FAVE : 16 FASA : 17

COURSE 65 % - INSULTER 55 %
- BATTE DE BASE BALL 80 % -
DOCS 85 % - ART MARTIAL 25
% - CROCHETER 65 % -
CAMOUFLAGE 60 %

21 ans, crane rasé (original non?), etc...etc... Un skin quoi. Il est plutôt bronzé et assez malingre. Il a des notions pointues en arts martiaux (Boxe française et Taï-Jitsu). C'est un skin puriste qui n'écoute que du vieux ska, Desmond Dekker, Prince Buster et Simaryp. il fut l'un des premiers à Paname, lorsqu'ils étaient encore tous basanés pour la plupart. Il n'aime pas trop le renouveau skin et la musique qui l'accompagne, le Oi. Il ne peut d'ailleurs saquer les 3/4 des "nouveaux" skins. Ce qui explique qu'il va aider Néron dans son entreprise. Pour lui, une bonne purge ne fera pas de mal. Néron, alors Caligula, fut l'un de ses premiers collègues de galère. Damned avec Rascal, qui le considère comme son chef "spirituel" (amusant pour un skin non?), ont tout fait pour le faire pénétrer dans le milieu fermé des skins parigots.

BRITANIC :

SKIN 8 ème niveau
F15/I13/C29/D15/R17/B13

CE : 87 PDV : 22 PR : 65
FASA : 15 FAVE : 16

CRAN D'ARRET 80 % - DOCS 60
% - ART MARTIAL 40 % -
SAUTER 60 % - ESCALADER 55
% - INSULTER 55 % -
CROCHETER 55 % - BATTE 80 %

25 ans, dont 2 passés en taule pour braquage divers, des tatouages un peu partout, une carrure de footballeur américain, des rouflaquettes bien fournies. C'était le lieutenant de Claudius et il était tout indiqué pour lui succéder. Doubé par Néron, bien qu'il l'ait mal ressenti, il a fermé sa gueule pour l'instant. Ce qui lui a fait perdre un tant soit peu de crédibilité chez ses congénères. Il commence à en



avoir sa claque et aimerait bien mener une petite vie de famille tranquille avec sa poule Véronique qui elle n'a rien d'une skinette. Elle arbore même plutôt un look un peu baba. Ce qui fait encore un peu plus jaser les skins. Mais, vu qu'il n'a jamais rien fait d'autres que de zoner comme c'est pas permis, il sera très dur pour lui de changer ses habitudes. Si il aide les zonekids, c'est à la base uniquement pour faire chier des skins qu'il ne peut supporter. Il n'a quand même pas tout perdu de sa combativité et si les zonekids lui disent sentir quelque chose de très louche chez Néron et étaient leurs propos, il leur demandera d'essayer d'en savoir plus. Ils auront ainsi droit à sa plus haute estime et n'auront rien à craindre de sa bande quand il sera le chef, si jamais ils arrivent à déboulonner Néron. Il travaille comme videur dans une cave (boite où l'alcool est à volonté), "L'Ascenseur".

ASSAULT :

SKIN 4 ème niveau
F13/I9/C26/D12/R12/B12

CE : 45 PDV : 11 PR : 34
FASA : 10 FAVE : 13

BATTE 65 % - DOCS 55 % -
COURSE 50 % - INSULTER 35 %

18 ans, une rose tatouée sur son crane rasé de près, Bomber Jacket et tee-shirt "La France aux Français", les mains et les bras aussi couverts de graffitis indélébiles, Assault est un brave gars un peu simplet. Il est très content de voir son pote et arrêtera toujours à temps les skins susceptibles d'embrouiller nos héros, bien qu'il les laissera quand même les faire chier un peu.

Il pourra leur raconter que Claudius s'est fait descendre par des certains "Malga Punks", dont nul n'a jamais entendu parler. Il ne sait pas si ils existent ou pas, c'est peut-être une connerie. Les skins qui étaient avec lui ont eu de la chance d'avoir été faire un tour avant (si les zonekids lui demandent qui ils étaient, il leur lachera les noms de TGV, Prisunic, Damned, Cochonou et Rascal). Néron est le nouveau chef. On ne sait pas grand chose de lui. Il s'est pointé il y a deux ans et n'avaient alors pour pote que Damned et Rascal. Il s'est fait une grande réputation car il tape fort et n'a peur de rien. Britanic, le lieutenant de Claudius, tout désigné pour lui succéder, s'est fait

évincer sans que l'on sache comment. Néron a mis tout le monde de son côté.

Note : si Rascal ou Damned sont présents, il ne crachera aucun nom et ne racontera rien sur les bizareries de la succession.

RASCAL :

SKIN 5 ème Niveau
F15/I7/C28/D10/R14/B5

CE : 56 PDV : 14 PR : 42
FASA : 14 FAVE : 16

DOCS 80 % - BATTE 50 % -
COURSE 40 %

20 ans, une gueule à faire avorter une jeune maman un peu sensible, une cicatrice très laide lui barre le visage, l'acné ne l'a pas épargné et son oeil droit est crevé, suite à une baston. Il est petit, trapu et assez méchant. Il se demande vraiment ce que viennent foutre ici les aventuriers mais, vu qu'il traîne souvent avec Assault, il s'est dit qu'il avait ses raisons. C'est un grand copain de Damned et un fidèle de Néron.

Le jour du meurtre, Damned avait tout fait pour qu'ils laissent Claudius seul. Il se doute de quelque chose de louche mais ne crachera rien. La version officielle est qu'ils ont été taker quelques kepons et que Claudius est resté à mater les jeunes filles passer, occupation bien parisienne si il en est. En fait, le seul kepon qu'ils ont rencontré avait 12 ans et ils ont laissé tomber. C'est la détonation qui les a décidés à rejoindre Claudius. Quand ils sont arrivés, il était mort. Si les zonekids l'interrogent sur ce qui s'est passé, il leur ressortira donc la version officielle. Si il se méfie d'eux, il les enverra paître, mais, vu qu'à ses yeux nos héros sont des moins que rien, il n'y a pas de raisons.

INTRODUCTION :

L'action commence à Mocheville, le quartier chaud de Garges-les-Burettes. Chaude, Mocheville? Surement pas à cause d'un pourcentage élevé de belles de nuit dans ses rues, car il n'y en a pas. La ville se mourant à 21h, il serait très difficile d'y gagner son beurre. Chaude, c'est ainsi que la désigne les services de police en faisant le compte de tous les délits commis dans ce quartier et ceux avoisinants. Mais, arrêtons-nous là. Vous connaissez tous Mocheville, c'est elle qui s'offre à vous toute



entière dans le second livret de "ZONE", avec ses bandes, ses troquets, ses gueules typiques et son somptueux plan entièrement fait main par Plagiat, ce jeune artiste de 12 ans découvert par Raoul SIROZ alors qu'il shootait dans une poubelle.

Samedi, 12h15, les zonekids sortent enfin du lycée J-B Poquelin. Ils en ont sûrement bavé. Histoire de les stresser un peu d'entrée de jeu, le **Zonemaster** pourra les faire commencer en cours 1/4 d'heure avant la sortie. Il lui suffira de redonner vie à 1 ou 2 profs particulièrement typés qu'il a eut à subir dans sa scolarité. Si les zonekids ont eut dans leur autre vie l'occasion de se trouver sous la houlette du "magister" joué, cela ne fera qu'en rajouter dans le réalisme. Une fois sortis, les zonekids auront peu de temps devant eux avant de devoir regagner leurs pénates pour le déjeuner. Chez au moins 3 d'entre eux, les parents regarderont les infos tout en se remplissant la panse.

LA NOUVELLE DE LA MORT DE CLAUDIUS :

Bruno Bicoque, le sémillant présentateur du JT de 13h sur "J'en ai qu'Une, elle est avec mes prunes", vient de finir de commenter l'état de santé de L'ayatollah Grosminet. Avant, Ray Léléfant s'était une nouvelle fois attaqué au "Syndrome Madonna" qui vient de refrapper, au moment où l'on s'y attendait le moins, le gouvernement. Que Bernadette montre son nombril à chaque réceptions et clâme partout qu'elle est une "Boy Toy" a de quoi l'interpeller quelque part. Le groupe terroriste "Persil Rouge" s'est reformé. Ils n'ont pas été terrorisés. Le petit Gregory serait en fait sur les plages des Bahamas à l'heure qu'il est et Ronnie est accusé par Nancy de l'avoir obligé à crier "géronimo" alors qu'il l'a pratiquait. Le département aux bonnes mœurs américaines a suggéré que la "First Lady", s'étant intoxiquée en mangeant des huitres, a quelque peu déraillé, etc...

Puis, un titre sur fond rouge se plaque sur l'écran : "**Punks Tueurs**".

— "Un skinhead, jeune au crane rasé, a été tué hier à Paris d'un tir de fusil à pompe alors qu'il se trouvait rue de Rennes. Les tueurs, qui ressemblaient à des punks au dire des témoins, ont surgis brusquement d'une R25, que l'on sait maintenant volée, l'ont appelé, visé et assassiné. Je laisse maintenant la parole aux 2 témoins interrogés par Sylvie Cochock sur les lieux du drame".

(Apparaît une vieille sénile avec un fichu sur la tête, tenant serré contre elle son sac à provisions.)

— "Ben oui, j'y ai vu ces bons p'tits gars, des militaires, puis cuici qui s'est fait tirer d'ssus qu'est tomber. Il ressemblait à mon mari quand il était plus jeune. Quoique les militaires, ils se ressemblent tous. Le mien a été adjudant-chef de carrière dans la coloniale. Enfin, c'que j'peux vous dire sur c'r'affaire, c'est que ceux qui ont fait ça, ils avaient des crêtes de coq de toutes les couleurs sur la tête. des bleues, des vertes, des oranges. Et aussi, ils avaient de la peinture partout".

(Apparaît un vendeur dans un kiosque à journaux, brun avec une moustache, environ 35 ans.)

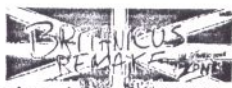
— "Ah ça, ils l'ont pas loupé. Mais faut dire, j'vois souvent des jeunes comme ça. Et les skins, vu qu'ils n'arrêtent pas de chercher les crosses aux punks, ils devaient s'attendre à ça. D'ailleurs, les types qu'étaient avec lui, ils ont de la chance de de l'avoir quitté avant. Parc'-qu'autrement, ils y avaient droit aussi. Les flics les ont quand même emmenés avec eux pour les interroger".

Le JT continue, c'est maintenant la météo.

ANIMATION FAMILIALE : n'oubliez pas les réactions parentales en entendant cette nouvelle. Les parents fascisants et autoritaires vont se faire un plaisir de prendre la tête de leur enfant Pounk's not dead. Les anxieux vont flipper pour leur bébé skinhead, victime en sursis des chasseurs de Tête-En-Peau. Etc...

ET C'EST PARTI MON KIKI :

Puis, chez l'un des aventuriers, le téléphone sonne. C'est pour lui. C'est "**Assault**", un skin qui fut avec lui en classe de neige, classe verte et colonies de vacances organisées par la mairie, un très bon copain qu'il avait perdu de vue. Celui-ci l'invite dimanche à l'enterrement et à la fête organisée en l'honneur de Claudius, l'une des figures de proue de la skinnerie parisienne abbatu par des sortes de **Pounk's not Dead**. La fête risque d'être grandiose et on pourra assister à "l'intronisation" du nouveau chef de la bande de Claudius, **Néron**. Il peut venir avec des amis, l'alcool coulera à flots et les filles seront belles.



L'enterrement aura lieu au Père Lachaise à 15h, la fête commencera après et se déroulera dans un marché couvert.

AU PERE LACHAISE :

Des cohortes de rasés sont présentes. Le ciel est en deuil. Les 2 flics présents enlèvent leur képi. Quand le corps de Claudius descend dans le trou, tous les skins le saluent, le bras droit levé haut. Les zonekids pourront reconnaître une délégation de Mocheville, Savage en tête (voir les bandes de Mocheville). Celui-ci organise d'ailleurs aussi une fête dans la ville chérie de nos zonekids en l'honneur de Claudius. Ne tenant pas Néron en la plus haute estime, il n'est pas question pour lui de rester cet après-midi à Paname.

Assault, le neadski est présent. Il est venu "accueillir" nos héros avec un autre rasé répondant au doux nom de **Rascal**. Si il y a parmi eux des punks, ce dernier leur demandera si ils sont venus exprés pour l'ouverture de la chasse. Les skins les regardent tous de travers. Assault rigolera : *"faites pas attention les gars, c'est un plaisantin"*.

Si ils vont voir Savage, celui-ci est étonné de voir nos héros ici. Ce qui les fera monter un peu dans son estime. Il ne sait pas grand-chose mais les invite cet aprèm' à sa fête Mochevillienne, tout éberlué encore de les voir au contact des skins les plus craints de Paname. Il n'aime pas Néron, celui-ci lui ayant fait quelques mauvais plans qu'il préfère ne pas rapporter. Pour lui, Britanic est vraiment une fiche molle de se laisser faire comme ça, ce qui prouve d'un autre côté qu'il n'a pas l'étoffe d'un chef. Lui, il aurait été faire le coup de poing. D'ailleurs au même moment, ça commence à s'embrouiller entre skins. La Division Sauvage suscite quelques invectives de la part des Skins de St Michou. Ça s'accroche verbalement avec les Publicanskins. Nos héros sont vrillés par les regards. Un énorme skin fait arrêter les frais (c'est Britanic) et dit à Savage de se casser avec sa bande. Ceux-ci s'en vont en échangeant des regards pétris de haine avec les bandes rivales. De chaque côté ils s'insultent et se font des promesses de vengeance terrible.

LA FETE :

C'est dans un marché couvert désaffecté que se déroule la fête. A l'entrée, 5 rasés font office de videurs. Si les zonekids veulent rentrer sans Assault, ils risquent de se faire refouler

(75% de chance qu'ils rentrent sans problème). Bien qu'il y ait une forte majorité de skins (70), on y voit aussi quelques nazi-punks (5) et Bikers (2). Le groupe **"Tolbiac Toads"**, que le sympathique William Sheller produit, est en train de s'accorder. Si la bière coule à flot, les filles sont rares et peu jolies (contrairement à ce qu'avait laissé entendre Assault). Les seules pas trop laides sont de toutes façons avec des skins tous plus "armoire à glace" les uns que les autres. L'éthylisme monte en flèche. Le groupe démarre son premier morceau, qui s'intitule aux dires de certains **"Li Foucrash"**. Il n'y en aura pas d'autres car 2 amplis pétent à 20 secondes d'intervalles. Des skins, passablement éméchés, viendront discuter le bout de gras avec nos héros. Ce ne sera en fait qu'un long monologue de leur part et, tout ce que pourront en tirer les zonekids, c'est que Néron est un vrai mec. Dans un coin ils pourront voir une skinette pleurer, tenant serrée contre elle une écharpe du **"PSG"**. C'est Junie, la "veuve" de Claudius. Et c'est Damned qui lui a ramené l'écharpe, l'ayant ramassé sur le corps encore chaud de Claudius. Si les zonekids vont la brancher, elle leur dira de la laisser tranquille.

Junie : 23 ans, blonde, le crane rasé avec une frange et des anglaises, c'était la meuf de Claudius. Elle est plutôt jolie, quoique imposante. Elle a moins 0 de moral et Britanic l'a prise chez lui, histoire qu'elle ne fasse pas de conneries.

Enfin, c'est le grand moment. Néron apparaît. Il part dans une harangue où il mélange pêle-mêle communistes, noirs, arabes, homosexuels, punks, redskins, grassex, juifs et tuti quanti. On n'entrave pas grand chose et c'est tant mieux. Les skins de toute façon n'ont pas besoin de comprendre. Ils connaissent déjà tout par coeur. Et ça se résume en un seul mot : haine. A la fin, il annonce l'ouverture du **"Pouk's not dead Bashing"** (Cherche et Extermine l'Engeance Maudite). Ils vengeront Claudius dans le sang. Les rasés lèvent le bras et l'acclament. Si il y a chez nos héros des Pouk's not dead, ils vont le sentir passer. Assault leur fera signe de se casser au plus tôt.

LA SORTIE DE LA FETE :

Si ils sont sortis sans encombres, celà ne va pas durer hélas. Une bande de 10 skins les arrêtent dans une rue et les bloque de telle façon que nul ne puisse s'échapper.



Ca va être un monstre baston.

Surgit le grand skin qui a fait sa loi au cimetière, **Britanic**, qui leur ordonne d'arrêter.

Un des skins répond : *Ton protecteur est mort, tu n'as plus d'ordre à donner...*

- *Alors, viens te battre, lance Britanic en sortant un cran.*

Une crainte respectueuse semble envahir les skins, qui s'exécutent finalement. Les aventuriers s'ils discutent avec leur sauveur n'apprendront pas grand chose, mais s'ils semblent assurer (les zonekids n'ayant plus de train) Britanic peut les inviter chez lui pour dormir.

BRITANIC'S HOME :

Si ils vont chez Britanic, ils y rencontreront Junie en train de pleurer à chaudes larmes dans les bras de Véronique. L'appart' est un deux pièces avec cuisine. Il n'y a pour seul mobilier qu'un fauteil, 3 chaises, 1 table et 5 matelas. Il ne restera donc que 2 matelas pour les zonekids. Sur les murs s'étalent des posters du "Rat Défoncé", des "4 Skins", du "Last Resort"... Junie sera peut-être plus apte à leur parler ici puisqu'ils sont avec Britanic. Véronique pourra se joindre à la papote. Ils entendront une nouvelle fois le résumé des faits (si ils l'ont déjà entendu). Ils apprendront que Rascal et Damned ont toujours été des skins irréprochables et que, bien qu'il y ait des soupçons à leur égard, il n'est pas possible de les mouiller dans le milieu skin. Ce et pourquoi Britanic est coincé. D'ailleurs il va se coucher car demain, il va cavalier toute la journée et le soir, il fait videur à "L'Ascenseur". Si ils veulent enquêter, le "St George", un pub à skin des Halles est tout indiqué.

LE "St GEORGE" :

Ce pub lambrisé se trouve dans une ruelle bien sombre. Il y a toujours foule et les clients sont de ceux dont on pourra distiller le corps une fois mort : des alcoolos. Il y a 50% de chance qu'Assault soit là, 64% pour Rascal, 72% pour Damned et 85% que les skins qui voulaient les agresser se présentent. La majorité des skins les ayant déjà vu au cimetière et à la fête, il y a peu de chance qu'ils se fassent embrouiller. Mais, si Rascal les y voit, il va commencer à se poser des questions et enverra quelques uns de ses sbires pour les lattrer dehors. Si Damned est présent, Rascal le pré-

viendra. celui-ci ira alors les voir et se montrera très sympa. Il est nettement plus fin que Rascal et va jouer au type qui est de leur côté. Il leur fera part de ses interrogations sur le meurtre de Claudius et sur ce qui a bien put arriver à Britanic pour qu'il lâche tout le monde comme ça. En fait, d'après lui, Britanic sait quelque chose qu'il ne veut pas cracher. De toute façon, ils vengeront Claudius dans le sang. Si les zonekids se dévoilent, il enverra 10 skins pour les mettre hors d'état de nuire. Si Assault est là, nos héros pourront se rendre compte qu'il fait plutôt la gueule (en fait, ça l'inquiète de voir **Damned** les emberlificoter). Si les skins déroutés par Britanic se pointent, ils vont de suite les apostropher, crier haut et bien fort que ce branleur de Britanic protège des bouffons tels que ça (en montrant du doigt nos héros). Les tenants de Britanic et ses détracteurs vont alors s'engueuler violemment. Rascal, en fin diplomate, les arrêtera en montrant les coupables du doigt : les zonekids. Ceux-ci vont devoir courir très vite.

10 skins 3 ème niveau

F12/I10/C24/D12/R12/B12

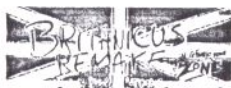
CE: 36 PDV : 9 PR : 27

FASA : 15 FAVE : 12

DOCS 70 % - SAUTER 40 % -
INSULTER 30 % - CHANTER 45 %

"L'ASCENSEUR" :

Britanic y travaille comme videur à l'entrée. Cette cave se trouve dans l'une des petites rues montant au Panthéon. L'entrée y est de 80 francs, il faut bien présenter et avoir des invitations. Dehors, quelques jeunes BCBGettes bourrées comme seuls les filles savent l'être, pissent de rire. Pour 3 gravos, il y en a une jolie. Mais, elles n'ont pas l'air d'être difficiles et si ils les branchent, l'une d'elle proposera qu'ils aillent tous et toutes chez elle plus tard dans la soirée (pour les zonegirls, il n'y a que des minets ultra-chics qui les regardent avec une certaine morgue). Britanic les accueille bien mais ne peut les laisser rentrer si ils sont crades, il a des instructions. Si il apprend ce qui s'est passé au "St GEORGE", Il va entrer en colère. Sa liste noire est en train de se faire et Damned et Rascal viennent d'apparaître dessus. Un jour ça va faire mal. Il cherchera à savoir si les zonekids ont quelques connaissances en crochetage car il a un type qu'il voudrait qu'ils aillent visiter. A cette heure il est dans la cave et son appart'



n'est pas trop loin. Si il sort, Britanic aura le temps de les prévenir en laissant sonner deux fois le téléphone. Ca lui rendra service, il ne les oubliera pas plus tard et ils pourront garder la moitié du fric qu'ils y auront trouvé. Ce qu'il veut, c'est qu'ils saccagent l'appart'. Ce qu'il ne leur dit pas, c'est que c'est l'appart' de Néron.

LE PALACE DE NERON :

La concierge est de type irascible (voir les monstres in "ZONE"). L'appart' est au troisième étage sans ascenseur. la porte est fermée par 3 verrous. Une fois entrés, les zonekids découvrent un studio typique de jeune voyou. Ca sent le renfermé, il y a des restes de bouffes un peu partout, la moquette est brûlée, tachée de bière et de vins rouge. Il s'y trouve d'ailleurs un nombre impressionnants de cadavres de bouteilles jamais descendus aux poubelles. Il n'y a sur les murs que des posters de belles plus ou moins dévêtues, des gros plans de zigounette, de lèvres alanguies, de doudounes hypertrophiées. Pour tout mobilier il y a un matelas dont les draps n'ont pas été changés depuis fort longtemps, une commode avec trois tiroirs, une table basse en verre, une étagère, 3 poufs, et une chaîne HI-FI avec toute l'anthologie du Punk Rock et du Oi, du début jusqu'à nos jours. En fouillant, les zonekids trouveront pêle-mêle 3 caméras, 5 blousons en cuir, 6 portefeuilles (dans le matelas. En tout, il y en a pour 8000 frs en liquide), 9 auto-radios, une carabine de chasse, 2 battes de Base-Ball, une bombe lacrymo, 8 paires de Docs de toutes les tailles, 2 albums photos, un cadre orné d'un bandeau noir où figure une jeune punk qui a certaines ressemblances avec Néron (le Zonemaster se fera un plaisir de dispatcher tout ça un peu partout). En feuilletant les albums photos, ils pourront voir Néron et celle qui doit sûrement être sa soeur grandir petit à petit. Vers l'âge de 14 ans, Néron commence à ressembler à un punk et aux alentours de 18, 19, il a une belle crête sur la tête.

CHEZ LA BCBGETTE :

Les jeunes filles leur ont donnés rencart 2h plus tard à la sortie de "L'Ascenseur". Britanic s'excuse de ne pas leur avoir dit que c'était chez Néron qu'ils les avaient envoyés mais il pensait qu'autrement ils n'y auraient pas été. Il est très intéressé par les découvertes de nos héros et il leur demande de passer chez lui demain dans la matinée pour voir ça

de plus près (n'oubliez pas que nous sommes en période scolaire). Les jeunes filles sortent et emmènent nos héros dans un immense appartement. Là, elles commencent à désaouler, sauf une, et commencent à n'avoir plus du tout envie de se taper nos héros. Mais, le bar a l'air bien approvisionné. Sur les 4 filles, une a la syphilis (si tout le monde se mélange, ça va en brûler pas mal), ce qui est des plus snob dans les "années SIDA".

Un peu d'éducation sexuelle :

La syphilis : L'évolution se fait en 3 périodes. A la première, au bout de 3 semaines, apparait un chancre, érosion indolore rose et arrondie. la cicatrisation se produit rapidement et ainsi débute la phase secondaire, stade des éruptions contagieuses. Elle se caractérise par une l'apparition de taches rosées, de "plaques muqueuses" autour du gland, des orifices naturels et de la langue, de petits ganglions et d'une fatigue certaine. Si le malade n'a pas été se soigner, il rentre dans le troisième stade. A lors là, tout se dégrade et des lésions apparaissent un peu partout, des os à l'appareil cardio-vasculaire en passant par le système nerveux. Dans les deux premiers stades, le traitement actuel se fait à base de pénicilline que l'on injecte par voie intramusculaire de façon croissante. On surveille l'évolution tous les trois mois. Dans le cas de la troisième, même topo, mais il n'y a déjà plus grand chose à faire. Un malade qui ne veut pas se faire se soigner peut-être hospitalisé d'office.

Note au Z.M : Il est de votre devoir de ne pas oublier les zonekids ayant contracté la maladie. Vous n'aurez plus qu'à faire évoluer la maladie au cours des palpitantes aventures que vous ferez vivre à nos héros en oubliant pas qu'une maladie comme ça fait perdre du moral.

LE LENDEMAIN CHEZ BRITANIC :

Il ne s'y trouve que Véronique. Britanic et Junie sont partis précipitemment rejoindre la skinnerie en armes. On a enfin trouvé les responsables du meurtre de Claudius. C'est Rascal qui est venu les chercher, porteur de la nouvelle. Ils ont tous rendez-vous Gare de l'Est pour se rendre ensuite à Givré-sur-Seine.



BRITANIC, NE VOIS TU RIEN VENIR ? :

Britanic est tombé la tête la première dans le piège. Il voit dans l'opération nettoyage de Givré-sur-Seine l'occasion de griller une bonne fois pour toute Néron. C'est lui qui dirigera l'offensive, lui qui fera payer les meurtriers de Claudius, lui qui prendra le pouvoir, qui remettra Néron à sa place. Ce que les zonekids lui ont appris le conforte dans l'idée qu'en fait Néron, ancien punk, veut ménager ses anciens amis kepons sans en avoir l'air. Si les zonekids arrivent à le rejoindre et tente de le dissuader d'aller à Givré-sur-Seine, il ne les écouterait pas à moins qu'ils n'aient moult informations palpitantes. De toute façon, c'est toujours Néron que tous suivent. Si ses acolytes ou lui-même sentent nos héros un peu trop lourd, ils ne se feront aucuns problèmes pour les anéantir, histoire de se mettre en appétit.

GIVRE-SUR-SEINE :

Le Q.G des "Malga punks" est sensé se situer dans une baraque abandonnée au milieu d'un chantier lui-même entourée des restes de ce qui fut un bois. C'est à 20 mn de la gare R.E.R.

LE PLAN D'ATTAQUE DES KEPONS :

Pounk's not dead / Punk 77

22 Pounks not dead 1er niveau
F10/I10/C26/D10/R11/B13
MUSIQUE 40 % - JOUER
FLIPPER 35 % - SAUTER 50 % -
DOCS 25 %

18 Punks 77 2ème
F12/I13/C36/D12/R13/B10
MATRAQUE 50 % - DOCS 50 % -
ACROBATIE 55 % - MUSIQUE 35 % -

8 Pounks et Punk 8ème
F15/I10/C25/D13/R15/B11
DOCS 90 % - SAUTER 65 % -
MUSIQUE 75 % - COURSE 75 %

Redskins

24 Redskins 3ème niveau
F12/I12/C24/D13/B13
DOCS 80 % - COURSE 65 % -
CONDUITE 40 %

Dans la baraque se trouvent :

13 punk 77 21 Pounk's not dead-4 redskins
tous menés par Anarchy Tsar.

Anarchy Tsar :

Pounk's not dead 12ème.
F13/I12/C28/D12/R15/B12

CE : 105 PDV : 26 PR : 78

CHAINE DE VELO 100 % - DOCS
95 % - FUSIL 110 % - COUP DE
POING 95 % - ART MARTIAL 70
% - MUSIQUE 100 % - COURSE
70 %.

Dissimulés tout autour se trouvent :

25 punk 77-20 redskins-17 pounk's not dead
menés par Kolkhoz.

Kolkhoz :

Redskin 8ème niveau
F18/I8/C32/D12/R16/B10

CE : 88 PDV : 22 PR : 66
FUSIL 85 % - PISTOLET 75 % -
COURSE 55 % - PREMIERS
SOINS 45 %

Une fois les skins rentrés dans la clairière, Néron accompagnés de ses deux sbires lanceront la charge sur la baraque. Ils disparaîtront dedans. La baraque a été prévue pour tenir un siège et les premiers skins arrivants subiront un jet de pierres et de billes d'acier, lancés à la main ou à l'aide de lance-pierres. Les charmants jeunes gens cachés autour vont charger de partout. Les skins vont se retrouver coincés entre le marteau et l'enclume : BOUM!BOUM! Ils auront aussi le droit d'être cruellement déçus en voyant Néron apparaître au premier rang des kepons.